



А мы — пингвинчики, а нам не холодно!

Участники делятся на две команды и выстраиваются в колонны на старте. Игроки обеих команд, которые стоят первыми, держат в руках мяч.

По сигналу ведущего они помещают мяч между ног и направляются к финишу со словами; «А мы — пингвинчики, а нам не холодно, а мы на севере живем!». Дойдя до финишной черты, игроки перебрасывают мяч своей команде.

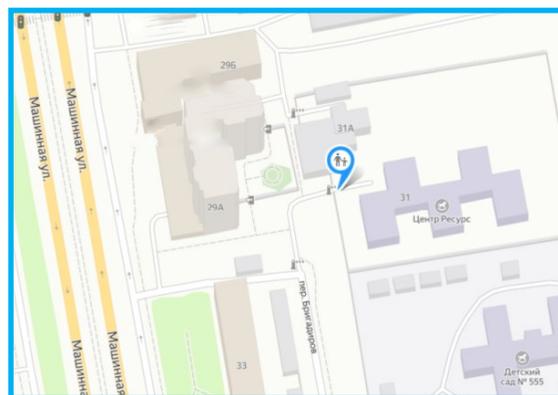
Та команда, чей игрок пришел первым, получает очко. После этого ведущий дает сигнал следующим игрокам, и так далее. Команда, чей игрок забывает приговаривать по пути, штрафуются на одно очко. В конце игры очки подсчитываются и объявляется победитель.



Мы находимся по адресу:
г. Екатеринбург ул. Машинная, д. 31,
телефон (343) 221-01-57 (доб. 130) приемная;
электронный адрес: info@center-resurs.ru.

Телефоны руководителей подразделений:
ОППМСП и СРП: (343) 221-01-57 (доб. 600)
ЦПМПК СО: (343) 221-01-57 (доб. 200)
ОДО: (343) 221-01-57 (доб. 401)
ИДО: (343) 221-01-57 (доб. 700)

Заместитель директора:
(343) 221-01-57 (доб. 400)



Официальный сайт
ресурс.дети



Сообщество VK
vk.com/centr_resurs



Государственное бюджетное образовательное учреждение «Центр психолого-медико-педагогической помощи «Ресурс»



ЗИМНИЕ ИГРЫ И ЗАБАВЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ 4-5



ул. Машинная, д. 31, г. Екатеринбург
тел. (343) 221-01-57
эл. адрес: info@center-resurs.ru



Метель

Слушаем стихи и выполняем различные движения.

Слышен сильный вой метели: У-У, У-У, У-У! У-У, У-У, У-У!

(Показываем, как воет ветер.)

Гнутся сосны, гнутся ели

На ветру, на ветру. (Качаемся из стороны в сторону.)

Все попрыгали от ветра –

Кру-ру-ру! Кру-ру-ру!

(Наклоняемся вперёд.)

Кто в дупло залез на время,

Кто в нору, кто в нору. (Приседаем.)

Вихри снежные кружатся –

Ту-ру-ру! Ту-ру-ру! (Кружимся на месте.)

И сугробы уж ложатся

Поутру, поутру. (Поднимаем руки вверх.)



Капельки и льдинки

Взрослый – Дедом Морозом. У него в руках должен быть волшебный посох (например, ветка или палка). Все остальные игроки – это капельки в реке. Задача Деда Мороза – заморозить все капельки. Для этого ему нужно дотронуться до игрока

волшебным посохом, и замерзшая капелька должна застыть на месте. Но не все так просто: ведь «теплая» капелька может отогреть замороженного. Для этого капельке нужно дотронуться до льдинки, поэтому Деду Морозу придется изрядно потрудиться, чтоб превратить в лед всю речку.



Ловцы снега

Все участники игры делятся на команды. От каждой команды выбирается ловец снега. Ловец берет ведро и становится на противоположной линии от метателей, выстроенных в колонны.

По сигналу ведущего игроки, стоящие первыми, должны забросить снежок в ведро ловца. Ловец может помогать своей команде, но ему нельзя двигаться с места. Команда, забросившая снежок, получает очко. Затем ведущий дает сигнал следующему игроку, и так, пока все игроки не поучаствуют в процессе.

Выигрывает команда, набравшая большее количество очков.

